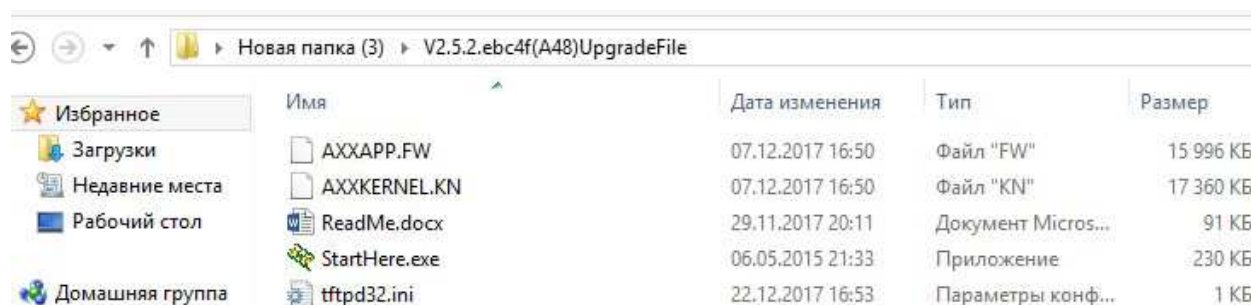


Прошивка ядра ОС телефона A10/A11/A10W

Выполняйте инструкцию пошагово.

Внимание файла AXXKERNEL.KN – прошивка загрузчика, НЕ требуется для телефона A11, для других телефонов требуется, поэтому он присутствует на изображениях!!!!

- 1) Распакуйте полученный файловый архив (название Upgrade File), который содержит в себе набор прошивок и необходимых инструментов для перепрошивки телефона.



Имя	Дата изменения	Тип	Размер
AXXAPP.FW	07.12.2017 16:50	Файл "FW"	15 996 КБ
AXXKERNEL.KN	07.12.2017 16:50	Файл "KN"	17 360 КБ
ReadMe.docx	29.11.2017 20:11	Документ Micros...	91 КБ
StartHere.exe	06.05.2015 21:33	Приложение	230 КБ
tftpd32.ini	22.12.2017 16:53	Параметры конф...	1 КБ

- 2) В случае, если файлы с расширением FW и KN, имеют не заглавные буквы, переименуйте файлы также, но поменяв все буквы на заглавные!!!

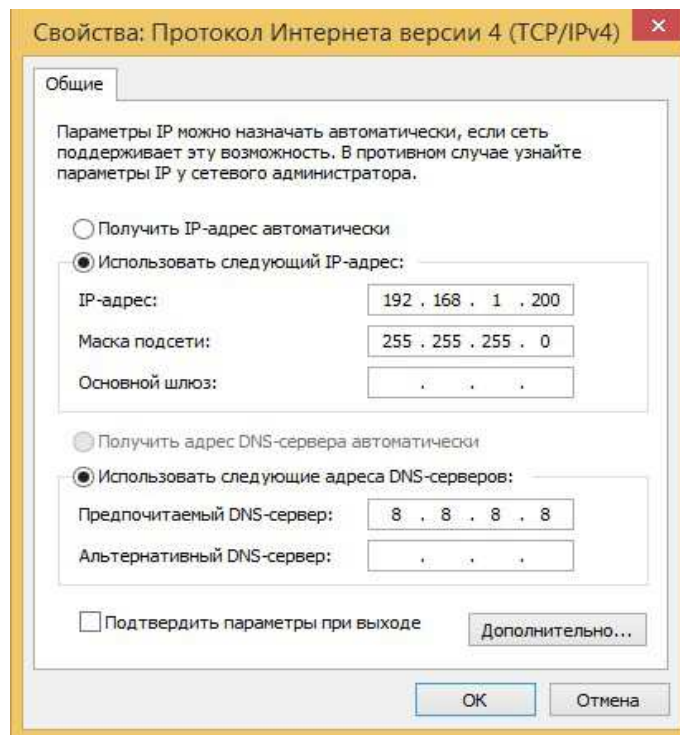


AXXAPP.FW	07.12.2017 16:50	Файл "FW"	15 9
AXXKERNEL.KN	07.12.2017 16:50	Файл "KN"	17 3
ReadMe.docx	29.11.2017 20:11	Документ Micros...	
StartHere.exe	06.05.2015 21:33	Приложение	2
tftpd32.ini	22.12.2017 16:53	Параметры конф...	

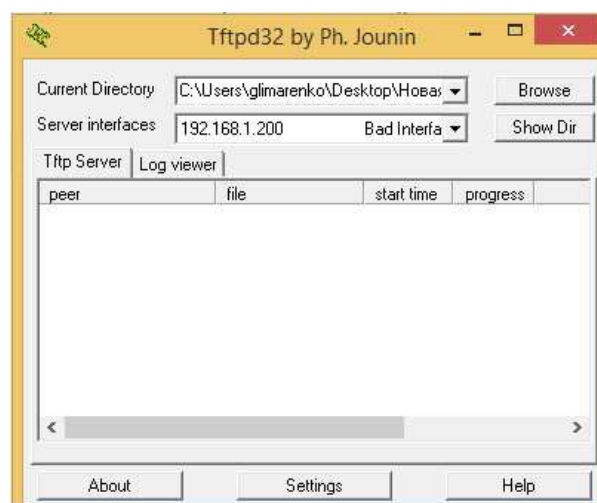
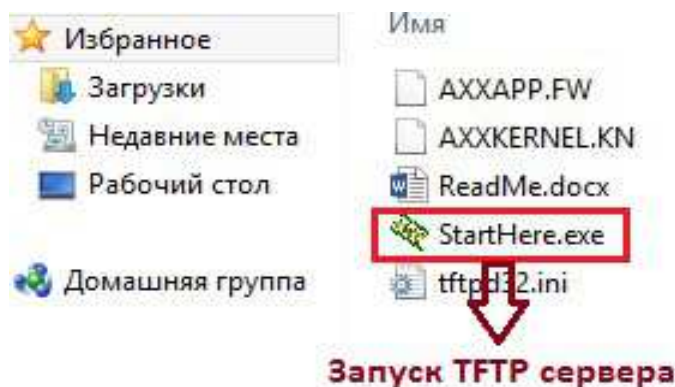
Прошивка для ядра ОС

Прошивка загрузчика

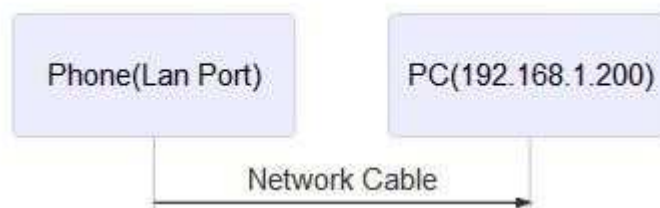
- 3) Компьютеру нужно присвоить IP адрес 192.168.1.200.
Для это нужно зайти в центр управления сетями и общим доступом в Windows. Выбрать нужный адаптер. Зайти в его свойства, изменить и применить новые настройки:



4) Запустить TFTP сервер.



5) Соединить компьютер с телефоном сетевым (Ethernet) кабелем. В телефон необходимо вставить кабель в порт LAN.



- 6) Для пере прошивки ядра ОС, подключите питание на телефоне и зажмите клавиши «1» и «*» одновременно, до появления меню загрузки на дисплее телефона.

Телефон подключится к компьютеру по протоколу TFTP и автоматически скачает на себя файл AXXKERNEL.KN. Далее распакует его и перезагрузится с новой прошивкой. Процедура может занять до 5 минут.

Обратите внимание: в некоторых случаях, после выполненных операций, телефон может несколько раз уходить в перезагрузку после обновлений, стоит подождать.